## Tavoitteet:

Vektori luokka 2D ja 3D:

* Vektorien erotus
* Vektorien summa
* Skalaarilla kertominen
* Skalaarilla jakaminen
* Pistetulo
* Normalisointi
* Vektorin etäisyys toisesta
* Vektorien välinen kulma
* Vektorin pituus
* Ristitulo (Vain vektori 3D)
* operaattorien ylikuormitus

Matriisi luokka 3x3 ja 4x4:

* Transpoosi
* Skalaarilla kertominen
* Vektorilla kertominen
* Matriisien summa
* Matriisien tulo
* determinantti
* Käänteismatriisi
* operaattorien ylikuormitus

Kvaternio luokka:

* Normalisointi
* Kvaternioiden tulo
* Vektorin kääntäminen
* operaattorien ylikuormitus

## Lisätavoitteet:

Jos aikaa jää, olisi hieno saada aikaan jokin pieni demo.